

Расписание профильной смены МИНИ-КВАНТОРИУМА "Квантум 3"

"Квантоканикулы"

31.10.2022

квантум	режим	учитель	ресурс
IT-квантум	офлайн	Оськина Галина Олеговна	Компьютерная графика
			Программирование для детей на Scratch (Скретч) Junior. Урок 1: Интерфейс программы и блоки движения
			Познавательные игры
РОБО-квантум (4 класс)	офлайн	Чамбуткина В.В.	Датчики в Lego SPIKE Prime и их программирование
РОБО-квантум (1 гр)	офлайн	Сахненко В.Е	Обзор конструктора Spike от Lego Education
			Датчики в Lego SPIKE Prime и их программирование
			Lego SPIKE Prime: Знакомство с ПО
РОБО-квантум (2 гр)	офлайн	Сахненко В.Е	Обзор конструктора Spike от Lego Education
			Датчики в Lego SPIKE Prime и их программирование
			Lego SPIKE Prime: Знакомство с ПО
РОБО-квантум (3 гр)	офлайн	Сахненко В.Е.	Обзор конструктора Spike от Lego Education
			Датчики в Lego SPIKE Prime и их программирование
			Lego SPIKE Prime: Знакомство с ПО
Хайтек (3гр)	офлайн	Сахненко В.Е.	Руководство по программе (Autodesk 123D Design)
			Работа в программе 123D Design
			Создание 3D моделей для принтера
VR квантум (1 гр)	офлайн	Писарева А.И.	Знакомство со средой TinkerCad
			Практическое задание: кольцо, елочка.

01.11.2022

квантум	режим	учитель	ресурс
IT-квантум	офлайн	Оськина Галина Олеговна	Программирование для детей на Scratch Junior (Скретч Джуниор). Урок 2: Блоки внешнего вида
			Программирование для детей на Scratch (Скретч) Junior. Урок 3: Пусковые блоки и создание мультфильма
			Познавательные игры
РОБО-квантум (4 класс)	офлайн	Чамбуткина В.В.	Урок 1. Конструктор Lego Mindstorms.
			Урок 2. Лего обзор.
РОБО-квантум (1 гр)	офлайн	Сахненко В.Е.	Танцующий робот в Lego SPIKE Prime
			Базовый робот. Робототехника Lego SPIKE Prime
РОБО-квантум (2 гр)	офлайн	Сахненко В.Е.	Танцующий робот в Lego SPIKE Prime
			Базовый робот. Робототехника Lego SPIKE Prime
РОБО-квантум (4 гр)	офлайн	Сахненко В.Е.	Набор EV3 Lego Mindstorms
			Конструирование из базового набора
			Lego EV3
Хайтек (1 гр)	офлайн	Сахненко В.Е.	Руководство по программе (Autodesk 123D Design
			Работа в программе (Autodesk 123D Design)
			Создание 3D моделей для принтера
VR квантум (2 гр)	офлайн	Писарева А.И.	Знакомство со средой TinkerCad
			Практическое задание: кольцо, елочка.
02.11.2022			
квантум	режим	учитель	ресурс
РОБО-квантум (4 класс)	офлайн	Чамбуткина В.В.	конструирование из базового набора
			Соревнования роботов. Перетягивание каната.
РОБО-квантум (3 гр)	офлайн	Сахненко В.Е.	Танцующий робот в Lego SPIKE Prime
			Базовый робот.Робототехникака Lego SPIKE Prime

РОБО-квантум (4 гр)	офлайн	Сахненко В.Е.	Движение вперёд
			Ультразвуковой датчик
Хайтек (2 -4 гр)	офлайн	Сахненко В.Е.	Руководство по программе (Autodesk 123D Design)
			Работа в программе Autodesk 123D Design
			Создание 3D моделей для принтера
IT-квантум	офлайн	Оськина Галина Олеговна	Графические редакторы
			Scratch уроки для детей и начинающих. Урок №5 - цикл
			Познавательные игры

03.11.2022

квантум	режим	учитель	ресурс
IT-квантум	офлайн	Оськина Галина Олеговна	Программирование для детей на Scratch Junior (Скретч Джуниор). Урок 4: Блоки управления
			Программирование для детей на Scratch Junior (Скретч Джуниор). Урок 5: Блоки окончания
			Познавательные игры
РОБО-квантум (4 класс)	офлайн	Чамбуткина В.В.	Интересные проекты. Моноколесо.
РОБО-квантум (1гр)	офлайн	Сахненко В.Е.	Приводная платформа с захватом. Инструкция по сборке.
			Робот исследователь. Инструкция по сборке.
РОБО-квантум (4 гр)	офлайн	Сахненко В.Е.	Программирование роботов с использованием всего перечня инструментов
			Ультразвуковой датчик
Хайтек (2-3 гр)	офлайн	Сахненко В.Е.	Рисование плоских фигур
			Измерение расстояний, углов, объемов

VR квантум (1-2 гр)	офлайн	Писарева А.И.	Tinkercad Arduino – онлайн симулятор ардуино.
			Практическое задание: кольцо, елочка.